

Anita Kolosova
Preiļu novada Bērnu un jauniešu
centra direktora vietniece

Kahoot!
izaicinājumi
jeb

Mācīties ar prieku!

Izglītības platformas Kahoot izmantošanas
(pedagogiem/audzēkņiem/skolēniem)
priekšrocības, trūkumi, ierobežojumi manā interpretācijā



26363252
anita.kolosova@preili.lv.



Mērķis:

Prezentēt tiešsaistes platformu Kahoot!, lai sniegtu atbalstu pedagogiem, izmantojot iespējas, ko piedāvā šis rīks stundu/nodarbību plānošanā, uzlabošanā, izmantojot novatorisku metodisko plānošanu, nodarbības/stundas padarot audzēkņiem/skolēniem aizraujošākas, mūsdienīgākas.

Uzdevumi:

Iepazīstināt ar tiešsaistes platformas Kahoot! iespējām, plānojot nodarbības, pasākumus.

Izcelt tiešsaistes platformas Kahoot! priekšrocības un trūkumus.





Kahoot! platforma ļauj:

Dalīties ar saviem mācību materiāliem un sazināties ar skolēniem/audzēkņiem.

Izmantot platformu, lai koplietotu izveidotos uzdevumus/viktorīnas/testus, un to rezultāti tiek automātiski ziņoti un saglabāti.

Tiek saņemta tūlītēja atgriezeniskā saite, tiek saņemta ātra informācija par skolēnu/audzēkņu zināšanām un progresu.

Kāpēc interešu izglītībā, skolas mācību procesā būtu jāizmanto tiešsaistes platforma Kahoot! ?

Digitalizācijas laikmetā pedagogs saskaras ar izaicinājumu iegūt un ilgāk noturēt audzēkņu / skolēnu uzmanību, ļauj nodarbību, pasākumu padarīt saistošāku, mūsdienīgāku un ļauj audzēkņiem labāk izprast saturu.



Atbalstīt mācību procesu, ieviešot jaunas koncepcijas

Jaunu metožu un līdzekļu nodrošināšana zināšanu nodošanai

Interaktīva zināšanu nodošana

Spēja vākt un apstrādāt datus

Jaunu prasmju attīstīšana


Audzēkņu/skolēnu un pedagogu sadarbība mācību procesā, veicinot komunikāciju

Kahoot! ir:

Kahoot! ir auditorijas iesaistes sistēma, kuru var izmantot, lai izveidotu spēles, aptaujas, viktorīnas, u.c., kas tiek veiktas klātienē, virtuāli, izmantojot jebkuru viedierīci ar interneta savienojumu.

Mācību materiālus iespējams veidot gan bezmaksas profilā, gan par papildu samaksu iegūt papildu funkcionalitāti. Šis rīks ir viegli lietojams un piemērots dažāda vecuma auditorijai.

Kahoot! iespējas



- @ veidot viktorīnas, aptaujas, mīklas un slaidus
- @ gatavas uzdevumu veidnes
- @ jautājumu importēšanas iespējas
- @ iespēja izvēlēties starp 500 miljoniem jautājumu no jautājumu bankas
- @ jautājumos var ievietot YouTube videoklipus.
- @ iespēja izvēlēties augstas kvalitātes attēlus
- @ pieejami plaši pārskati un analīze par izpildītajiem uzdevumiem
- @ koplietot materiālus savā starpā

Kahoot! plusiņi

Galvenās Kahoot! priekšrocības:

- @ Iespēja izveidot jautājumus ar atbilžu variantiem
- @ Iespēja pievienot jautājumus un atbildes ar attēliem
- @ Dalībnieki var individuāli pildīt viktorīnu/testu
- @ Liela datu bāze ar gatavām viktorīnām, kuras var izmantot nodarbībās/stundās
- @ Šis ir bezmaksas rīks
- @ Neierobežots spēlētāju skaists /100 un vairāk/

Pedagogu ieguvumi:

- # Viktorīna ir izpildāma, neradot lieku stresu
- # Viktorīnas beigās pedagogs var pārbaudīt audzēkņu/skolēnu iesniegtās atbildes
- # Iespēja lejupielādēt detalizētus rezultātus programmā Excel

Audzēkņu/skolēnu priekšrocības:

- ~ Viedierīču izmantošana mācību procesā nodarbības padara audzēkņiem/skolēniem saistošākas
- ~ Audzēkņi/skolēni var novērtēt viktorīnas efektivitāti
- ~ Audzēkņi/skolēni var dalīties ar savu viedokli par to, cik daudz ir iemācījušies pildot viktorīnu
- ~ Ja tiek sniegta nekorekta atbilde, spēlētājam tiek sniegta atgriezeniskā saite ar pareizo atbilžu variantu

**Nepieciešamās
zināšanas un
prasmes:**

Visiem iesaitītajiem ir jābūt
pamata IT prasmēm

Kahoot! lietošana ir ļoti
vienkārša un intuitīva

Kahoot!

trūkumiņi
mīnusīņi
ierobežojumi

Rīka pārvaldība
ir pieejama angļu valodā

Viktorīnas var veidot jebkurā valodā, jebkurā
priekšmetā, jebkurā jomā, par jebkuru
tematiku

Lai spēlētu klasē/ nodarbībā/tiešsaistē, ir nepieciešams:

1	Divas ierīces ar interneta pieslēgumu (dators/mobilais tālrunis/planšetdators)
2	EKRĀNS 1 - lielais ekrāns jautājumiem (vēlams dators/projektors/TV ekrāns)
3	EKRĀNS 2 - mazais ekrāns atbildēm (telefons/dators/planšetdators)
4	Viktorīnas jautājumi tiek translēti uz EKRĀNA 1, bet atbildes tiek iesniegtas uz EKRĀNA 2



Lai spēlētu individuāli,
jebkurā ierobežotā vai
neierobežotā laikā ir
nepieciešams:

1

Viena viedierīce ar interneta pieejamību



Kahon

Enter

Pieejamie interneta resursi, lai apgūtu Kahoot! platformas piedāvātās iespējas:

Kahoot mobilās lietotnes izmantošanas rokasgrāmata
Metodiskais līdzeklis pedagogiem
(Erasmus+ kursu pieredze)
https://2018erasmusadazuvidusskola.weebly.com/uploads/1/2/2/5/122580990/lietotnes_kahoot_rokasgr%C4%81mata_.pdf

Kahoot ātra jauna testa izveide
<http://www.kulturaspedagogi.lv/wp-content/uploads/2020/06/Kahoot.it-%C4%80tra-testa-izveido%C5%A1anas-pam%C4%81c%C4%ABba.pdf>

Kā organizēt kahoot klasē?
<https://vip.ventspils.lv/wp-content/uploads/skolotajiem.pdf>

Šeit ir plaša instrukcija kā lietot Kahoot!, kā izveidot profilu un veidot savus materiālus, kuru ir sagatavojis
<https://macities.digitalaiscentrs.lv/>

KAS IR KAHOOT! ?
KAHOOT VIKTORĪNAS VEIDOŠANA:
<https://www.youtube.com/watch?v=VDM2GB36OWM>

Kahoot mobilās lietotnes izmantošanas rokasgrāmata:
<https://macities.digitalaiscentrs.lv/wp-content/uploads/2020/03/Kahoot-instrukcija.pdf>

Kā veidot viktorīnas?
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSck4C_cg3MWh6lDnXNYxofXo0z0qzFT6sRL3CEAv4q00l91hQ/viewform?usp=share_link

Ieeja:
<https://kahoot.com/schools-u/>

Noslēgumā:

Kahoot! aplikācija ir bez maksas.

Ļoti ceru, ka dotais materiāls noderēs arī jums!

Ar dažām, manis veidotām viktorīnām var iepazīties šeit:

<https://create.kahoot.it/details/738e0c10-a091-4933-a0b6-a53ee8b3f27c>

<https://create.kahoot.it/details/5d80d0a5-02c8-4c66-9257-179946a2b65c>

<https://create.kahoot.it/details/d9c6f02b-c668-4f4f-bdbf-9f95a838c8b9>

<https://create.kahoot.it/details/7b781e52-836b-452a-acf0-f0a80e6f0de8>

<https://create.kahoot.it/details/cc910745-ff58-4497-b39b-14e9bddcf104>





...un Kahoot! var sākties!
Paldies par uzmanību!